

Osmoz: voyants auxiliaires de commande et de signalisation



024131



024142



024102



024162

Caractéristiques techniques et dimensions voir www.ecataleg.be

Réf.	Voyants monoblocs
	Ne nécessitent pas l'usage d'un bloc
	Avec Led intégrée - IP 66
024120	○ Blanc 24 V~/=
024121	● Rouge 24 V~/=
024122	● Vert 24 V~/=
024123	● Bleu 24 V~/=
024124	● Jaune 24 V~/=
024130	○ Blanc 130 V~
024131	● Rouge 130 V~
024132	● Vert 130 V~
024133	● Bleu 130 V~
024134	● Jaune 230 V~
024140	○ Blanc 230 V~
024141	● Rouge 230 V~
024142	● Vert 230 V~
024143	● Bleu 230 V~
024144	● Jaune 230 V~
	Pour ampoule BA9S (non fournie) - IP 66
	Alimentation directe
024100	○ Incolore
024101	● Rouge
024102	● Vert
024103	● Bleu
024104	● Jaune
024105	○ Blanc
	Voyants - IP 66
024160	○ Blanc
024161	● Rouge
024162	● Vert
024163	● Bleu
024164	● Jaune

Osmoz boîtes à boutons à équiper auxiliaires de commande et de signalisation



024201



024202



024203



024241



024142



024272

Caractéristiques techniques et dimensions voir www.ecataleg.be

Boîtes à boutons vides à équiper de :
- têtes lumineuses ou non lumineuses (p. 270 et 272)
- blocs spécifiques aux boîtes à boutons (ci-dessous)
IP 66 - IK 07

Réf.	Boîtes à boutons vides
	Possibilité de monter 3 blocs par trou
024200	1 trou - gris
024201	1 trou - couvercle jaune
024202	2 trous - gris
024203	3 trous - gris
024204	4 trous - gris
024205	5 trous - gris
	Blocs pour boîtes à boutons
	Blocs de contact
	Fixation directe sur socle de boîte à boutons
	Raccordement à vis
024241	NF
024242	NO
	Blocs lumineux Leds
	Fixation directe sur socle de boîte à boutons
	Raccordement à vis
024250	○ Blanc 12 - 24 V~/=
024251	● Rouge 12 - 24 V~/=
024252	● Vert 12 - 24 V~/=
024253	● Bleu 12 - 24 V~/=
024254	● Jaune 12 - 24 V~/=
024260	○ Blanc 130 V~
024261	● Rouge 130 V~
024262	● Vert 130 V~
024263	● Bleu 130 V~
024264	● Jaune 130 V~
024270	○ Blanc 230 V~
024271	● Rouge 230 V~
024272	● Vert 230 V~
024273	● Bleu 230 V~
024274	● Jaune 230 V~

Têtes non lumineuses
Voir p. 270

Têtes lumineuses
Voir p. 272

