



WEVER & DUCRÉ  
LIGHTING

# DEEP ADJUST petit 1.0 LED

153661Q5

Projet

Type

Notes

Quantité

Date

## GÉNÉRAL

Plafond

Encastré

Inclinaison min. 35°

Inclinaison max. 35°

Rotation 355°

Bronze

IP20

Intérieur

570 lm

## LED

3000 K

2binning - niveaux

## OPTIQUE

Flood

Angle du faisceau 34°

## ÉLECTRIQUE

sans driver

17 V

Insert LED7.0 W

350 mA

Class 3

0.3 m

## PHYSIQUE

Diamètre 79 mm

Hauteur 60 mm

0.1 kg

ressorts métalliques

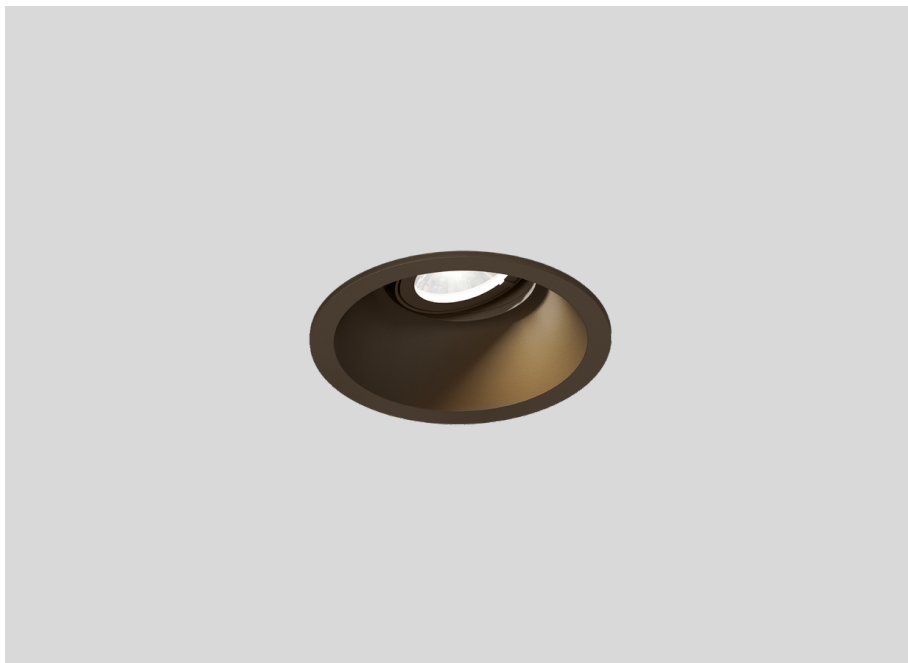
## DÉCOUPE

Diamètre 68-70 mm

Épaisseur min. plafond 4 mm

Épaisseur max. plafond 23 mm

Profondeur d'encastrement 65 mm



Downlight rond encastré dans le plafond en aluminium moulé sous pression; orientable; surface bronze; peinture humide; mate lisse; montage sans outil au moyen de ressorts métalliques; profondeur d'encastrement 65 mm; avec technologie COB (Chip on Board) pour une efficacité maximale; couleur de lumière 3000 K; binning initialement MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; angle de diffusion 34°; pivotant à 355° et orientable à 35°; indice de protection IP20; CP3; driver non inclus; convient pour Kaiser ThermoX® 9320-11; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé;





WEVER & DUCRÉ  
LIGHTING

# DEEP ADJUST petit 1.0 LED

153661Q5

## Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.9	0.88	0.85	0.83	0.81
LSF	1	1	1	1	1
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF		RSMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance des parois du local	
MF	Facteur de maintenance		LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux	
LMF <sup>a</sup>	Facteur de maintenance du luminaire		LSF	Facteur de survie des lampes	

<sup>a</sup> Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

## ELECTRIQUE

### Driver

TYPE	L · L · H (MM)	TENSION	ORDERCODE
10W   350mA   14-28V	101.5 · 51 · 29.5	14 - 28V	9 0 2 2 3 4 0 1
10W   350mA   12-28V	102 · 38 · 21	12 - 28V	9 0 2 2 3 4 0 2
17W   350mA   10-49V	108 · 52 · 22		9 0 2 4 3 6 0 1